

桃園市Scratch程式設計推廣活動-程式說明文件

組別：■國小動畫

題目:校園小幫手 作品名稱:AI校園幫手—小智出任務				
任務	場景規劃			
任務一		場景	角色	動作
	分鏡一	百年老舊60年歷史的樹屋	小智、貴賓、總務主任 ※評審為貴賓	介紹樹屋的特色與功用
	分鏡二	生態池、大樹與花卉藝術	小智、貴賓 ※評審為貴賓	介紹學校的植物與外觀
	分鏡三	教室、科任教室、與體育器材	小智、貴賓 ※評審為貴賓	讓貴賓了解這一個學校[設備、環境優良，器材安全、簡便]
任務二		場景	角色	動作
	分鏡一	白天, 廁所裡	三名惡霸, 一名三年級小弟弟、小智	三年級小弟弟哀號、大叫、雙手揮舞, 惡霸斥責, 要他把現金交出來

	分鏡二	白天的生態池	兩名學生、小智	邊走邊聊天, 其中一名學生, 差點掉進生態池
	分鏡三	傍晚的教室	一名小偷、小智	小偷偷東西、小智上前驅趕

任務三		場景	角色	動作
日常的 小提醒	分鏡一	陪伴孤單的同學	新轉來的學生、小智	與同學一起
	分鏡二	突然下起大雨, 有學生忘記帶傘 , 不知道要怎麼辦	小智、忘記帶傘的學生	小智借傘給學生, 學生非常感謝