

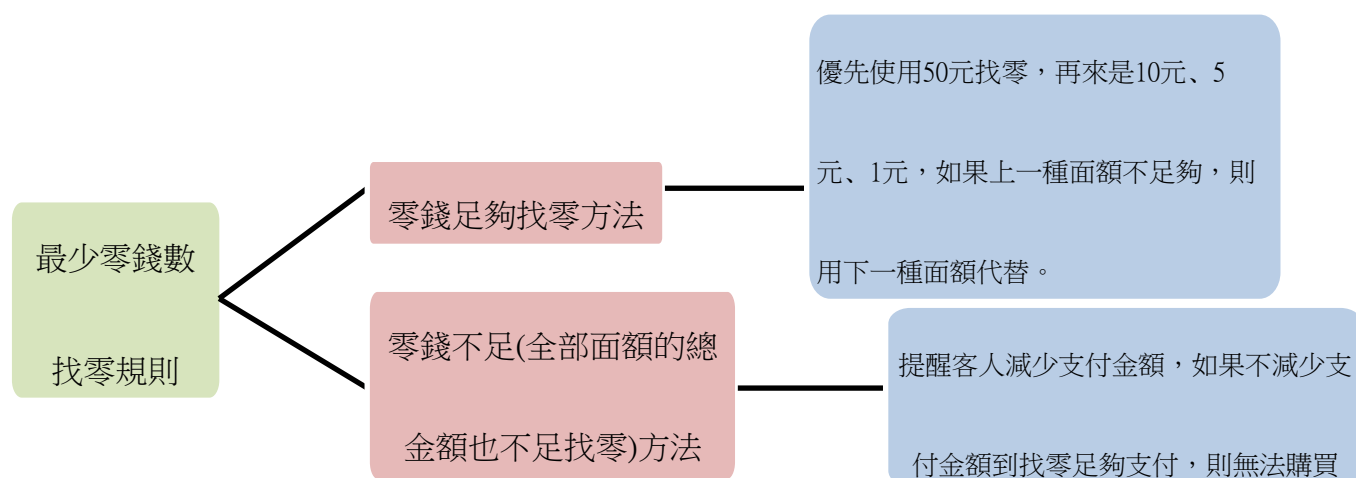
全國中小學資訊應用競賽

115年度貓咪盃競賽-程式說明文件

組別：■國中生活應用

題目：智慧找零機器人

一、寫出這個任務要解決的問題或需求是什麼?(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)



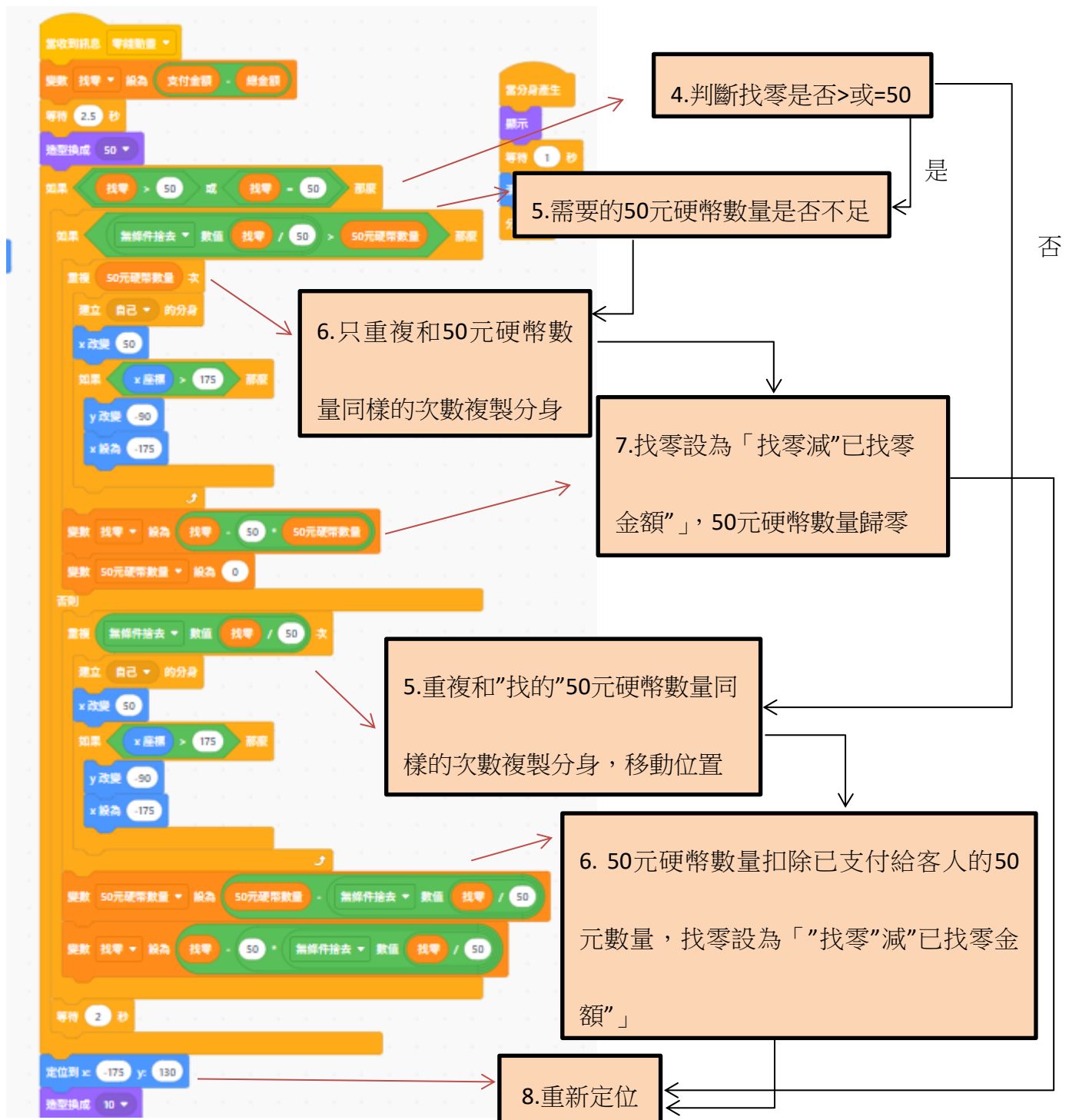
二、針對上述的要解決的問題或需求，你預計設計的角色 (Sprite)、變數、串列/清單(list)、自訂積木 (函數)、廣播(程式流程)分別有哪些(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達，如文字、圖表、心智圖...)

角色	變數
 背景  購買動畫...  零錢動畫 ...  購買動畫 ...	 10元硬幣數量  1元硬幣數量  50元硬幣數量  5元硬幣數量  支付金額  找零

三、針對上述的要解決的問題或需求，分別以流程圖、虛擬碼或文字表示解決方法或過程。

購買開始：

1. 會先輸入購買商品的金額
2. 輸入支付金額
3. 計算找零的金額(支付-商品=找零)，造型換成50



上述步驟的“50元”接下來會依序換成10元、5元，1元並重複相同步驟