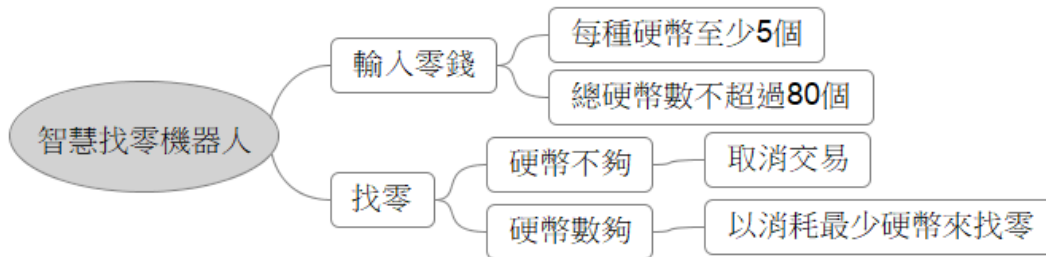


桃園市Scratch程式設計推廣活動-程式說明文件

組別: ■國中生活應用

題目:智慧找零機器

一、寫出這個任務要解決的問題或需求是什麼?(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達, 如文字、圖表、心智圖...)



二、針對上述的要解決的問題或需求, 你預計設計的角色(Sprite)、變數、串列/清單(list)、自訂積木(函數)、廣播(程式流程)分別有哪些(以你覺得合適說明問題與需求的方式來表達, 如文字、圖表、心智圖...)

角色:, 商品, 找零機器

變數:1元, 5元, 10元, 50元

清單:找零清單, 物品排名, 購物清單, 物品價錢

函數:找零

三、針對上述的要解決的問題或需求, 分別以流程圖、虛擬碼或文字表示解決方法或過程。

